

Schulungsreihe 2.0

Unsere Schulungsreihe geht in die zweite Runde. Es warten wieder spannende Themen auf Sie. Neben der Schulung 3D-Druck, führt das Mittelstand-Digital Zentrum Ilmenau an der Ernst-Abbe-Hochschule eine Schulung zum Schweißsimulator mit anschließender Laborführung in Präsenz durch. Gerrit Neundorf von Spawnpoint erklärt Ihnen, welche Möglichkeiten Gamification in der Ausbildung bietet. Dr. Thomas Kaiser vom Abbe Center of Photonics der Friedrich-Schiller-Universität Jena und Daniel Brochwitz der KIDS interactive GmbH Erfurt erläutern Ihnen, wie durch Augmented und Virtual Reality neue Themenbereiche der Aus- und Weiterbildung zugänglich werden. Weitere Infos und wie Sie sich anmelden können, erfahren Sie hier: [Schulungsreihe » Jenaer Bildungszentrum \(jbz-jena.de\)](https://www.jbz-jena.de)

3D-Druck Verfahren

29.04.2022 um 10-12 Uhr an der Ernst-Abbe-Hochschule Jena

- Verfahren und Anwendungsfelder
- Führung durch die Labore



AR und VR: Perspektiven in der Aus- und Weiterbildung

12.05.2022 10- 11 Uhr online via MS Teams

- Vorstellung verschiedener neuer Augmented und Virtual Reality Projekte



Ausbildung digital: die Rolle der Ergänzungslehrgänge

03.06.2022 10- 11 Uhr online via MS Teams

- Entwicklung der Ergänzungslehrgänge im Hinblick auf die Digitalisierung



Schweißsimulation als AR-Training

17.06.2022 um 10-12 Uhr an der Ernst-Abbe-Hochschule Jena

- Live-Vorführung eines AR-basierten Schweißsimulators



Gamification in der Berufsausbildung

01.07.2022 10- 11 Uhr online via MS Teams

- Spielerisch zum Berufsabschluss, ohne sich dabei zu verzocken.



Cloudbasiert arbeiten

15.07.2022 um 10-12 Uhr im Jenaer-Bildungszentrum

- Tipps und Tricks mit MS 365
- Führung durch die Werkstätten

